Øving 3

## Oppgave 1

1. Et programmeringsspråk har et lavt abstraksjonsnivå i forhold til maskinkoden. Et eksempel er C, der programmereren må være varsom med minne og pekere for å unngå minnefeil. Et høyt programmeringsspråk, slik som python har ikke slike programmeringsspråk. De er likevel ikke nødvendigvis bedre, da de ofte krever mer av maskinen, da de har automatisert enkelte prosesser, som lister.
2. En programteller tar instruksjoner den finner i minnet, og gjennomfører dem, en etter en. I dagens pc-er gjøres det milliarder slike prosesser hvert sekund.
3. En kompilator oversetter programmeringsspråket til maskinkode, slik at datamaskinen kan kjøre programmet.

## Oppgave 2

Se *Oving3\_2.py*

## Oppgave 3

1. Se *oving3\_3a.py*
2. Skrev ut:

Areal: 314.16

Omkrets: 62.83

1. I programmering er argumentet verdien som sendes inn i en funksjon. Parameter er verdiene som behandles innad i funksjonen. Da er verdien et argument.
2. Her vil funksjonen printe:  
    4

1  
I *foo*-funksjonen blir ‘a’ deklarert med verdien 2, og vil derfor overskride den globale variabelen. I den siste *print*-funksjonen brukes den globale variabelen, da verdien fra *foo*-funksjonen slettes etter at den funksjonen er lagret.

## Oppgave 4

Se *Oving3\_4.py*

## Oppgave 5

Se *Oving3\_5.py*